

Guy Huart, de conseiller à maire, presque quarante années d'élu

ROMBIES-ET-MARCHIPONT. L'ancien maire Guy Huart a reçu le diplôme de maire honoraire et la médaille de reconnaissance communale. Une distinction remise également à Gérard Alglave, ancien premier adjoint. Presque deux ans, jour pour jour, que Guy Huart a raccroché l'écharpe de maire qu'il portait depuis 2001. En 1983, il est élu conseiller municipal, en 1989 adjoint, en 1995 le voilà conseiller d'opposition, et en 2001, on lui passe l'écharpe de maire, confirmée en 2008 puis en 2014. « *Il y a l'honneur d'être maire et il y a la charge* », confie l'homme qui détaille les réalisations sous son mandat. « *La construction d'une nouvelle école, l'aménagement d'un lotissement, la transformation de l'ancienne école primaire en commerces, de l'école maternelle en crèche, la rénovation de l'église*



Guy Huart a reçu la médaille de reconnaissance, avec Gérard Alglave.

Saint-Nicolas, de la façade et du clocher de l'église Saint-Remy, mais aussi une étude d'amélioration du cadre de vie, les festivités dans le village, etc. » Ces réalisations, il les a mises en œuvre avec Gérard Alglave à ses côtés, premier adjoint délégué aux travaux de 2001 à 2014, après avoir été conseiller

municipal de 1983 à 2001. C'est en présence de nombreuses personnalités que la maire Agnès Dolet a retracé la carrière de son prédécesseur : « *Il a porté une attention particulière à la protection du bâti, du paysage, de nos rues pavées, à la préservation du patrimoine naturel et rural du village qui en fait tout son charme.* »

L'ancien professeur d'anglais et actuel président du Cercle historique et archéologique de Rombies-et-Marchipont, dont la reprise active occupe de nombreuses pages de l'agenda communal, est revenu sur la fonction : « *On est là pour travailler ensemble, il faut avoir un but dans son mandat. Toutes les personnes doivent considérer la mairie comme la maison commune. Un village, c'est à taille humaine, on est proche des gens.* » ■

CÉLINE BEAUFORT (CLP)